

Aquí es juga llegint!

A DaDeep no cal córrer. Llegeix cada escena, descobreix pistes i decideix què fer per avançar. T'ensenyem els controls pas a pas.



★ 0 / 70 puntos

Puerta atrancada y una piedra

Hay una puerta atrancada a tu izquierda y una piedra de tamaño considerable en el suelo. Sientes el miedo de no poder entrar por esa puerta por sentirla atrancada... ¿Cómo se abrirá?

Explorar

● Orientación: N

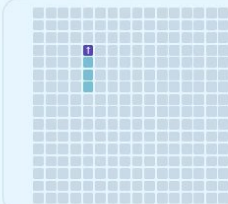
↑

←

→

↓

Mapa



Interactuar

Examinar / tocar ▾

Escribe objeto o cosa

¡Vamos! →

Mochila 0

Todavía no has encontrado objetos.

Pistas descubiertas 0

Examinar o tocar te ayudará a comprender la historia.

Captura real de DaDeep: una escena per llegir i controls per decidir què fer.

Comença la meva aventura! → <https://dadeep.es/system/usuario.php>

Com jugar, pas a pas

Pots tornar a aquesta guia sempre que la necessitis.

1. Tria el teu personatge

Entra a «Comença a jugar», tria un sobrenom i dibuixa el teu avatar pixel art si vols. Prem «Desa el personatge».

2. Escull una aventura

A la llista d'aventures, prem «Jugar». Si ja n'havies començat una, podràs «Continuar» o iniciar una «Partida nova».

3. Llegeix l'escena

Mira la il·lustració, si n'hi ha, i llegeix atentament el títol i la descripció. Una frase pot contenir la pista.

4. Explora amb les fletxes

Fes servir ↑ ↓ ← → per moure't. Consulta el mapa per orientar-te i recorda els llocs visitats.

5. Interactua amb les paraules

Tria «Examinar», «Agafar», «Dir» o «Escoltar». Escriu un objecte o una paraula quan calgui; per escoltar no cal escriure.

6. Utilitza la motxilla

Els objectes que aconseguixis apareixen a la motxilla. Pots «Utilitzar» un objecte o «Barrejar» dos quan l'aventura ho permeti. Revisa també les pistes.

7. Continua llegint per avançar

Les teves decisions poden desbloquejar escenes i donar-te □ punts. Si tornes des del mateix navegador, podràs continuar la partida.

Truc d'explorador

Si et quedes encallat, torna a llegir la descripció. Una paraula o un detall poden ser la pista que et falta.

Tres coses que convé recordar

- Les fletxes no sempre et deixen avançar: pot haver-hi una porta o un obstacle. Llegeix-ne l'explicació.
- No tots els objectes es poden recollir. De vegades primer cal examinar-los o resoldre alguna cosa.
- La partida es desa en aquest navegador; si n'esborres les dades o canvies de dispositiu, la podries perdre.